Modalità di gioco

CATEGORIE MASCHILI	ESORDIENTI M. (nati 2010-11)	ESORDIENTI M. OPEN (nati 10-11-12)	AQUILOTTI BIG (nati 2011-12)	AQUILOTTI SMALL (nati 2012-13)	AQUILOTTI OPEN (nati 11-12-13)	SCOIATTOLI BIG (nati 2013-14) SCOIATTOLI SMALL (nati 2014-15)
CATEGORIE FEMMINILI	**ESORDIENTI F. (nate 10-11-12)**	**ESORDIENTI F. OPEN (nate 10-11-12-13)**	**GAZZELLE BIG (nate 2011-12)**	**GAZZELLE SMALL (nate 2012-13)**	**GAZZELLE OPEN (nate 11-12-13-14)**	**LIBELLULE BIG (nate 2013-14) LIBELLULE SMALL (nate 2014-15)**
TIPO PARTITA	5c5	4c4	4c4	4c4	4c4	3c3 su campo ridotto (**modalità preferibile**) 4c4 su campo regolare
TEMPI DI GIOCO	6 x 6' Tempo effettivo	6 x 6' Tempo senza interruzioni	6 x 6' Tempo effettivo	6 x 6' Tempo senza interruzioni	6 x 6' Tempo senza interruzioni	4' ciascuno - Tempo senza interruzioni Le società possono concordare il numero di tempi
ALTEZZA CANESTRO	3,05 m	3,05 m	2,6 m	2,6 m	2,6 m	2,6 m
PUNTEGGIO	set (no progressivo)	set (no progressivo)	set (no progressivo)	set (no progressivo)	set (no progressivo)	set (no progressivo)
GIOCO (inserire relativo punteggio su referto)	Shooting Fire (in caso di parità finale)	Flash (sempre, tra 3° e 4° periodo)	Flash (sempre, tra 3° e 4° periodo)	Flash (sempre, tra 3° e 4° periodo)	Flash (sempre, tra 3° e 4° periodo)	Potere sui coni - Dallo specchio…sprinta e ricevi - Scegli la strada (a scelta)
NUMERO GIOCATORI	da 10 a 12	da 6 a 10 **(*)**	da 10 a 12	da 10 a 12	da 6 a 10 **(*)**	da 6 a 12 (le società possono concordare di portare più bambini)
CAMBI	5+1	liberi	no	no	liberi	no

N.B. non esiste più il bonus

(*) scrivendo mail al proprio delegato Mb, possibile ottenere deroga a 12 giocatori

(*) scrivendo mail al proprio delegato Mb, possibile ottenere deroga a 12 giocatori